

中证动漫游戏指数编制方案

中证动漫游戏指数选取主营业务涉及动画、漫画、游戏等相关细分娱乐产业的上市公司股票作为样本股,反映动漫游戏产业 A 股上市公司股票的整体表现。

一、 指数名称和代码

指数名称: 中证动漫游戏指数

指数简称: 动漫游戏

英文名称: CSI Anime Comic & Game Index

英文简称: ACG Index

指数代码: 930901

二、 指数基日和基点

该指数以 2012 年 12 月 31 日为基日,以 1000 点为基点。

三、 样本选取方法

1、 样本空间

中证全指指数样本股

2、 选样方法

(1) 对样本空间内股票按照最近一年的 A 股日均成交金额由高到低进行排名,剔除排名后 20%的股票;

(2) 将主营业务涉及动画、漫画、游戏的上市公司股票作为指数样本股,具体业务包括但不限于动漫创作、动漫发行、游戏研发、游戏运营和游戏推广等。

四、 指数计算

中证动漫游戏指数计算公式为：

$$\text{报告期指数} = \frac{\text{报告期样本股的调整市值}}{\text{除数}} \times 1000$$

其中，调整市值 = $\sum(\text{股价} \times \text{调整股本数} \times \text{权重因子})$ 。调整股本数的计算方法、除数修正方法参见计算与维护细则。权重因子介于 0 和 1 之间，以使单个样本股权重不超过 15%。

五、 指数样本和权重调整

1、定期调整

中证动漫游戏指数的样本股每半年调整一次，样本股调整实施时间分别是每年 6 月和 12 月的第二个星期五收盘后的下一交易日。

权重因子随样本股定期调整而调整，调整时间与指数样本定期调整实施时间相同。在下一个定期调整日前，权重因子一般固定不变。

2、临时调整

特殊情况下将对指数进行临时调整。当样本股暂停上市或退市时，将其从指数样本中剔除。样本股公司发生收购、合并、分拆等情形的处理，参照计算与维护细则处理。